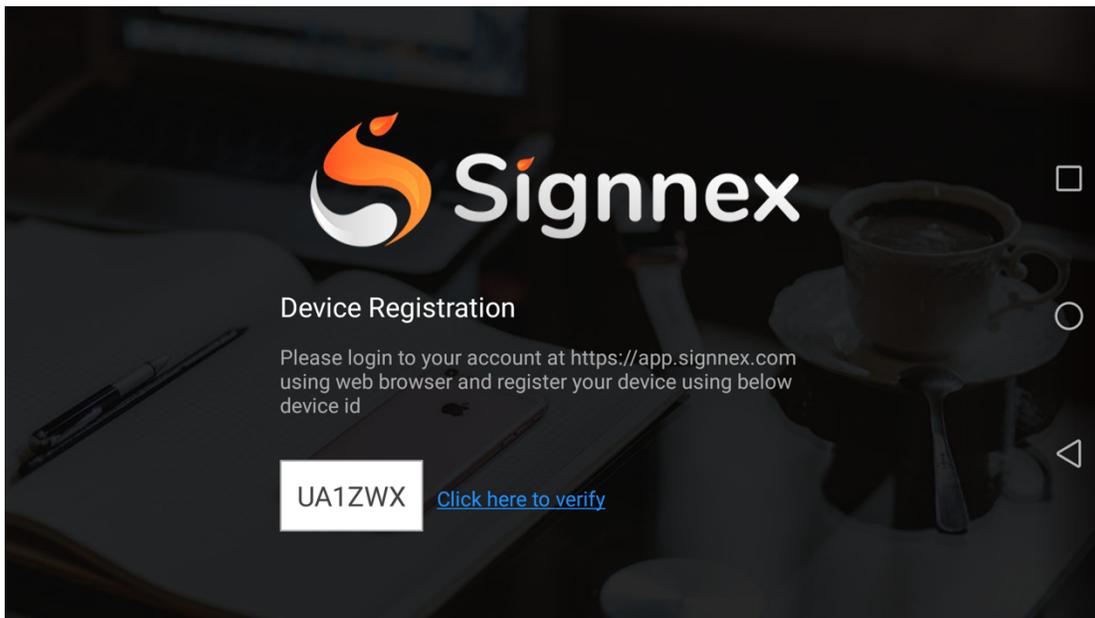
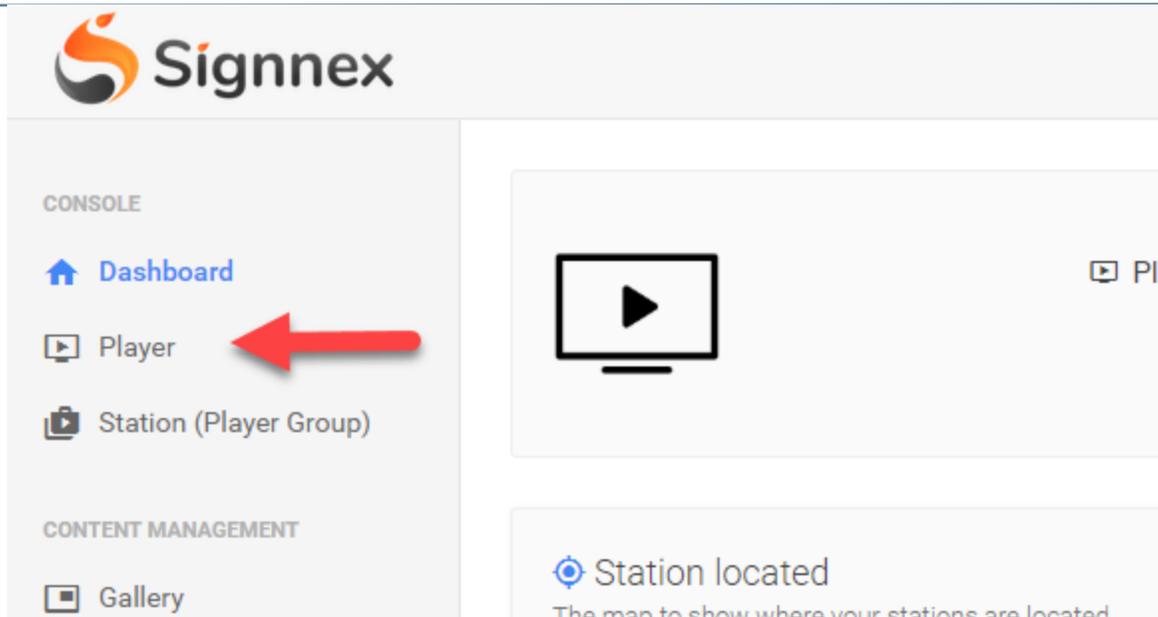


การเชื่อมต่ออุปกรณ์ (Android Box) กับระบบ Signnex (Back office)

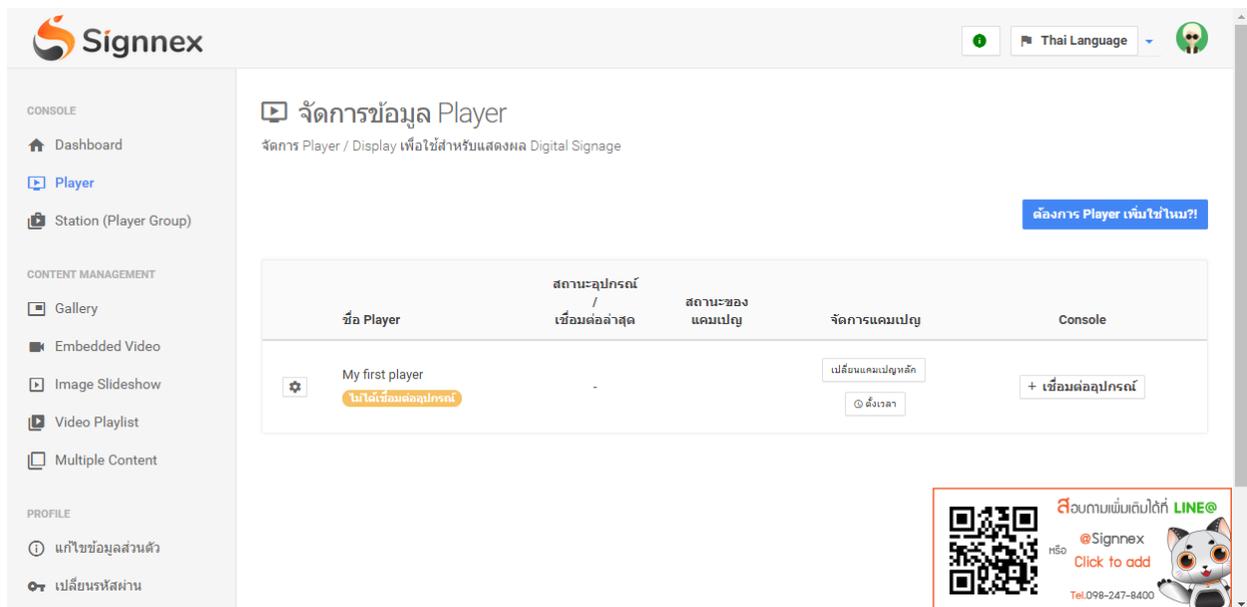
1. ก่อนอื่นจะต้องเชื่อมต่อ **Android Box** เข้ากับจอทีวี พร้อมทั้งเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตและดาวน์โหลดแอปพลิเคชัน **Signnex** ให้เรียบร้อย จากนั้นเปิด **Application Signnex** ขึ้นมา จะพบหน้าจอตั้งภาพ (จะมีรหัส **Device ID 6** หลัก)



2. ให้นำ **Device ID 6** หลักนั้นมา **Register** (เชื่อมต่อ) กับระบบ **Signnex (Back office)** โดยไปที่เมนู **Player** ดังภาพ



- เมื่อคลิกเมนู **Player** แล้วจะพบกับหน้าจอการบริหารจัดการ **Player** (อุปกรณ์ **Android Box**) ดังภาพ



- ระบบจะแสดงรายการ **Player** ตามจำนวน **License** ที่เราได้สั่งซื้อไว้ โดยหากเรายังไม่เคยเชื่อมต่ออุปกรณ์ใด ๆ ระบบจะแสดงข้อความ “ไม่ได้เชื่อมต่ออุปกรณ์” จากนั้นวิธีการเชื่อมต่ออุปกรณ์ให้คลิกที่ปุ่ม “เชื่อมต่ออุปกรณ์” ในรายการ **Player** ที่ต้องการ (ชื่อ **Player** สามารถแก้ไขได้โดยกดปุ่มเพียงด้านหน้าของแถว)



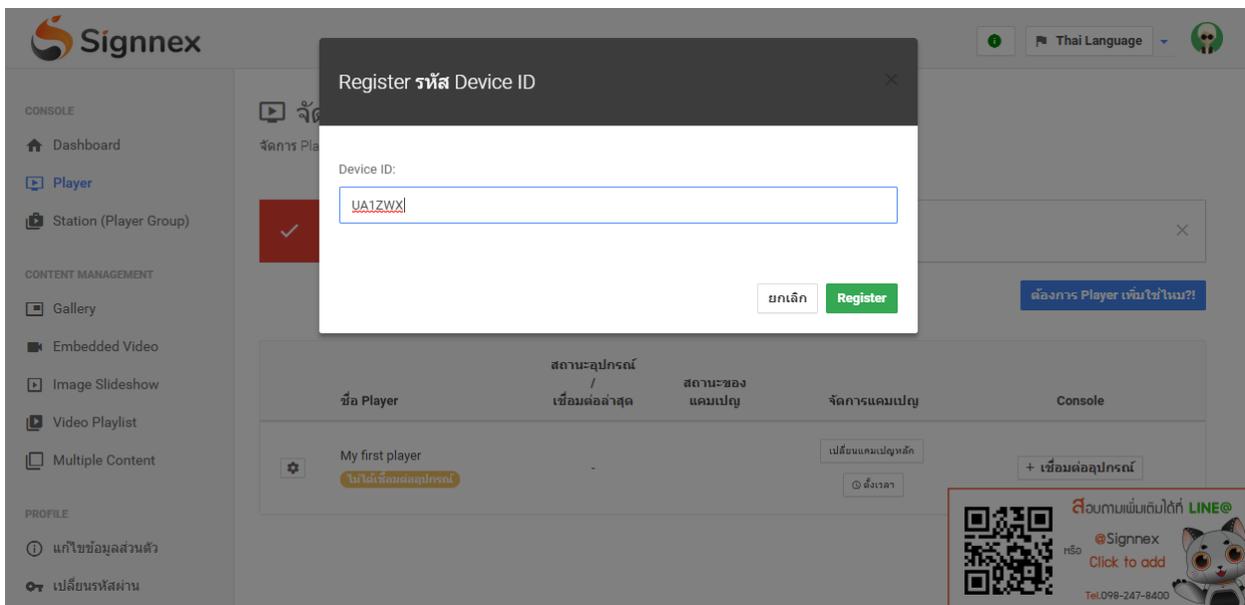
Register รหัส Device ID

Device ID:

รหัส Device ID 6 หลัก ที่แสดงบนหน้าจอเมื่อคุณเปิด SignMate App

ยกเลิก Register

- จากนั้นให้กรอก **Device ID** ที่แสดงบนจอทีวี (จากกล่อง **Android Box**) แล้วคลิกปุ่ม **Register**



Signnex

Register รหัส Device ID

Device ID:

UA1ZWX

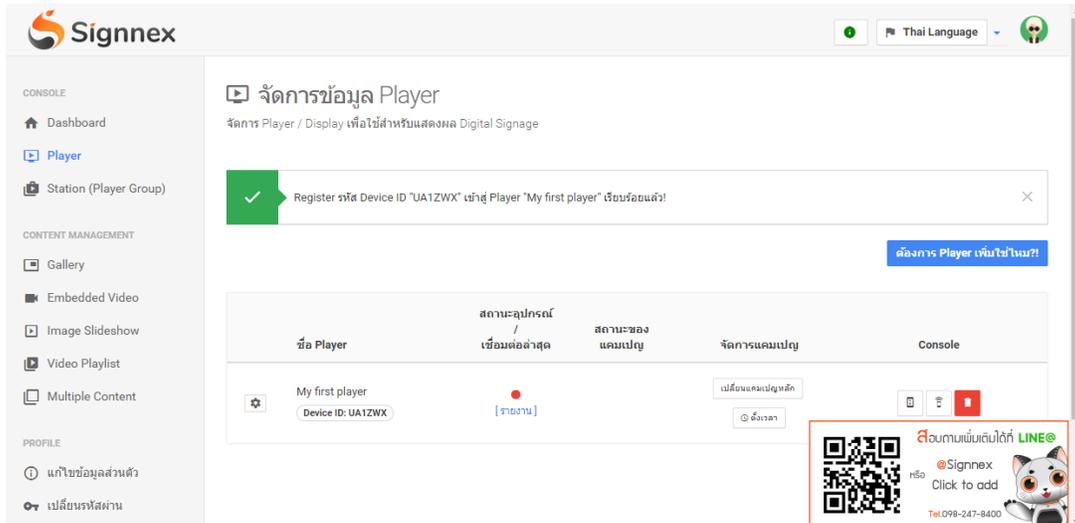
ยกเลิก Register

ต้องการ Player เชื่อมใหม่?!

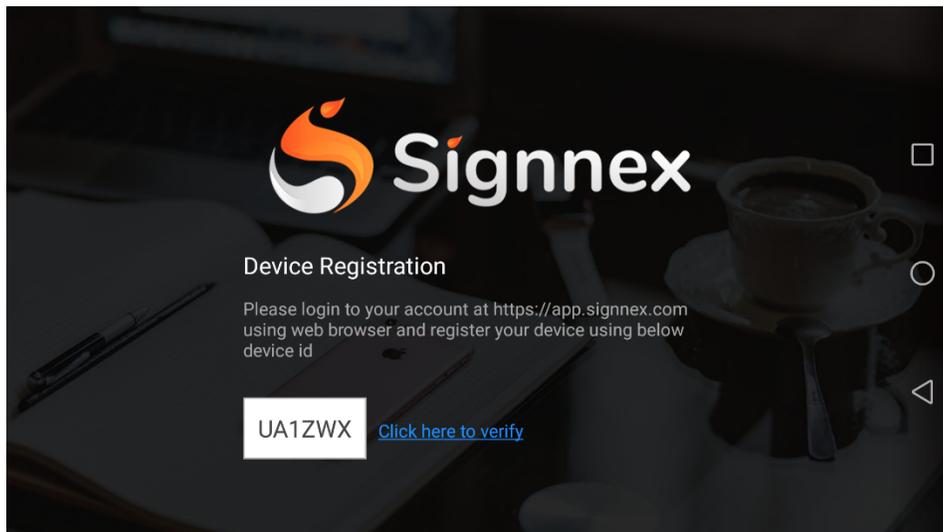
ชื่อ Player	สถานะอุปกรณ์ / เชื่อมต่อล่าสุด	สถานะของแคมเปญ	จัดการแคมเปญ	Console
My first player	ไม่ได้เชื่อมต่ออุปกรณ์		เปลี่ยนแคมเปญหลัก ส่งเวลา	+ เชื่อมต่ออุปกรณ์

QR Code: ไลน์เพิ่มเพื่อนได้ LINE@ Signnex Click to add Tel.098-247-8400

6. เมื่อ Register เรียบร้อยแล้ว สถานะของ Player จะมี Device ID แสดงขึ้นมาดังภาพ

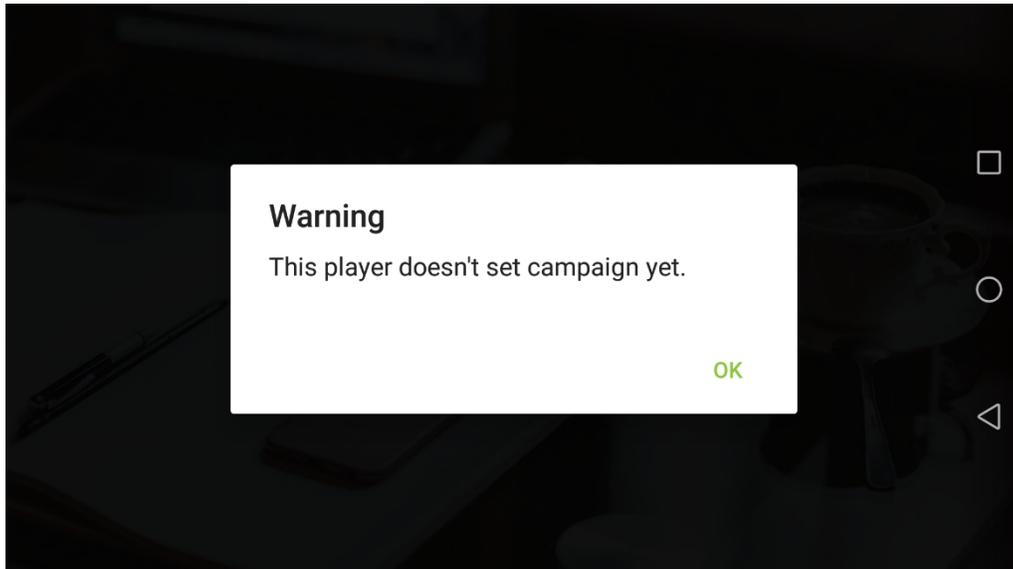


7. แต่กระบวนการนี้ยังไม่สิ้นสุดกระบวนการเชื่อมต่ออุปกรณ์ ขั้นตอนสุดท้ายคือกลับมาหน้าจอ **Android Box (TV)** แล้วคลิกลิงค์ “**Click here to verify**” เพื่อให้ระบบตรวจสอบว่าเราได้กรอกรหัส **Device ID** ถูกต้องหรือไม่



8. เมื่อคลิก “**Click here to verify**” เรียบร้อยแล้ว และระบบตรวจสอบว่าลงทะเบียนสำเร็จ ระบบจะทำการดาวน์โหลดข้อมูลรูปภาพ วิดีโอ ฯลฯ ออกทางหน้าจอ

9. แต่ในกรณีที่เราพบเห็นข้อความแจ้งเตือนดังภาพ แสดงว่าคุณยังไม่ได้ส่ง **Content** ใด ๆ เช่นรูปภาพ วิดีโอ ฯลฯ ไปยัง **Player** เครื่องนี้



10. ซึ่งวิธีการจัดการ / ออกแบบ **Content** สามารถดูได้จากหัวข้อ “การจัดการและออกแบบ **Content**”